

# Jugar con el lenguaje

Competencias lingüísticas.

Nombre: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_

Colegio: \_\_\_\_\_ Localidad: \_\_\_\_\_

Completa la ficha del libro.

Título del libro: \_\_\_\_\_

Autor: \_\_\_\_\_

Fecha de edición: \_\_\_\_\_

Resumen de la historia que se cuenta en el libro:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

¿Conoces el nombre que R. Crusoe le pone al indígena al que salva? \_\_\_\_\_

¿Conoces el nombre que R. Crusoe le pone a la isla donde vive después del naufragio? \_\_\_\_\_

La historia de R. Crusoe está basada en una historia real. Escribe el nombre del verdadero protagonista de una aventura parecida a la de R. Crusoe en la vida real.

---